

2020年6月25日

報道関係者 各位

 enish

株式会社 enish

(コード番号 : 3667 東証一部)

ドラマチック共闘オンラインRPG『De:Lithe』 最大40vs40の大規模ギルドバトル、ついに始まる！

～第7回運営だよりにて情報先行公開！新ジョブ情報も～

株式会社 enish(本社:東京都港区、代表取締役社長:安徳 孝平、以下 enish)は、2020年6月25日(木)、スマートフォン向けドラマチック共闘オンラインRPG『De:Lithe ～忘却の真王と盟約の天使～』に追加予定の新コンテンツ 大規模ギルドバトル「血洛の贄(けつらくのにえ)」の情報を、「第7回 開発・運営だより」にて公開いたしました。



神との戦いは苛烈さを極め、最後の希望は「城塞都市レムナント」のみとなった
終焉に近づきつつある中、残された人間たちに芽生えるものは信頼か裏切りか

『De:Lithe ～忘却の真王と盟約の天使～』は、“命”をテーマに、神と人間の永きにわたる戦いの詩編を描いたドラマチック共闘オンラインRPGです。祈りの地「ミスト」を舞台に紡がれる重厚なストーリーを、シングルプレイ・マルチプレイのリアルタイムバトルで進めていきます。

■ギルドバトル「血洛の贄」について

最大 40 vs 40 の総勢 80 人で迫力のギルドバトルを楽しめる新しいコンテンツが、大規模ギルドバトル「血洛の贄」です。

ギルドバトルでは、各プレイヤーが専用のフィールド上を移動して、戦闘・施設の建設などを行います。



※画像は開発中のものです。

バトルは1対1の状態から始まります。バトルには周りのプレイヤーが乱入でき、各バトルは最大3対3まで拡大し、1つの施設への攻撃、または防衛に各ギルド12人まで参加できます。適切なジョブの組み合わせや素早い判断、助け合いなど、仲間との連携が重要なポイントとなるのが、このギルドバトルです。



※画像は開発中のものです。

対戦はリアルタイム方式で、制限時間の30分以内に相手の拠点を占領したら勝利となります。30分で決着がつかなかった場合は、バトルスコアが高いギルドが勝利となります。



※画像は開発中のものです。

バトルを行うフィールド上には様々な施設が存在しています。各陣営の本拠地となる「守護像」、敵の侵入を防ぐための「防壁」、自動援護射撃を行う「砲台」など、施設ごとに重要な役割を持っています。

さらに、ギルドバトル内では、通常スキルに加えて、ジョブごとに専用の効果が発動します。敵の移動速度を下げる「ナイト」、味方のHP回復速度を上げる「ビショップ」など、ジョブごとにスキルが異なるので、組み合わせによって様々な戦法でバトルを楽しむことができます。

施設を重要な場所に配置したり、ジョブの組み合わせで作戦を練ったり、仲間と共に戦略を考えて、ギルドバトルに挑んでみてください。

■ギルドバトル「血洛の贄」開催内容詳細

リリース時には、バトルフィールド（血洛）は、10～15個で開始予定です。

数に限り、参加可能なギルドは、入札形式で決定されます。毎週金曜日0:00-21:00までが入札期間、翌土曜日の21:30からバトル開催となります。



※画像は開発中のものです。

勝利したギルドは、翌週の土曜日（バトル開始前）までの間、その血洛の「盟主」となり、専用の報酬を獲得できます。

<報酬一覧（予定）>

- ・盟主報酬：盟主時に毎日受け取ることができる特別報酬
- ・盟主称号：盟主時のみ使用できる称号
- ・盟主ショップ：盟主時のみ利用できるギルドショップ

大規模ギルドバトル「血洛の贄」にはほかにも、様々なルールや仕組みがあります。詳細は、後日公開予定の特設サイトにてご紹介いたします。

近日リリース予定の「血洛の贄」はβ版で、リリース1ヶ月程度のブラッシュアップ期間を経て、正式版への移行を予定しています。

※画像は開発中のものです。実際の使用とは異なる場合があります。

■新ジョブ追加について

新ジョブ「ハーミット」と「ルーンナイト」の追加を予定しております。ハーミットは、攻撃魔法と回復魔法を扱うハイブリッド型のジョブです。



ルーンナイトは、物理職と魔法職のハイブリッドなサポート型のジョブです。



ご紹介した2つのジョブは、複数の要素を持ち、プレイヤーの好みで幅を持たせることができるジョブです。今メインで育成しているジョブを軸足にしつつ、ぜひ新しいジョブにも挑戦してみてください。

本リリース上でご紹介した内容のほかにも、2020年6月末から7月の更新予定の内容を、第7回開発・運営だより (<https://delithe.jp/letter/letter07/>)にてご紹介しております。ぜひご覧ください。

■ 『De:Lithe (ディライズ) ～忘却の真王と盟約の天使～』の3つのポイント

“命”をテーマに神と人間の永きにわたる戦いの詩編を描いた重厚なストーリー

神と人間の戦いというスケールの大きな世界観に、個性豊かなキャラクターが織りなすドラマチックな人間模様。豪華声優陣によるボイスも贅沢な、全160話をご堪能ください。



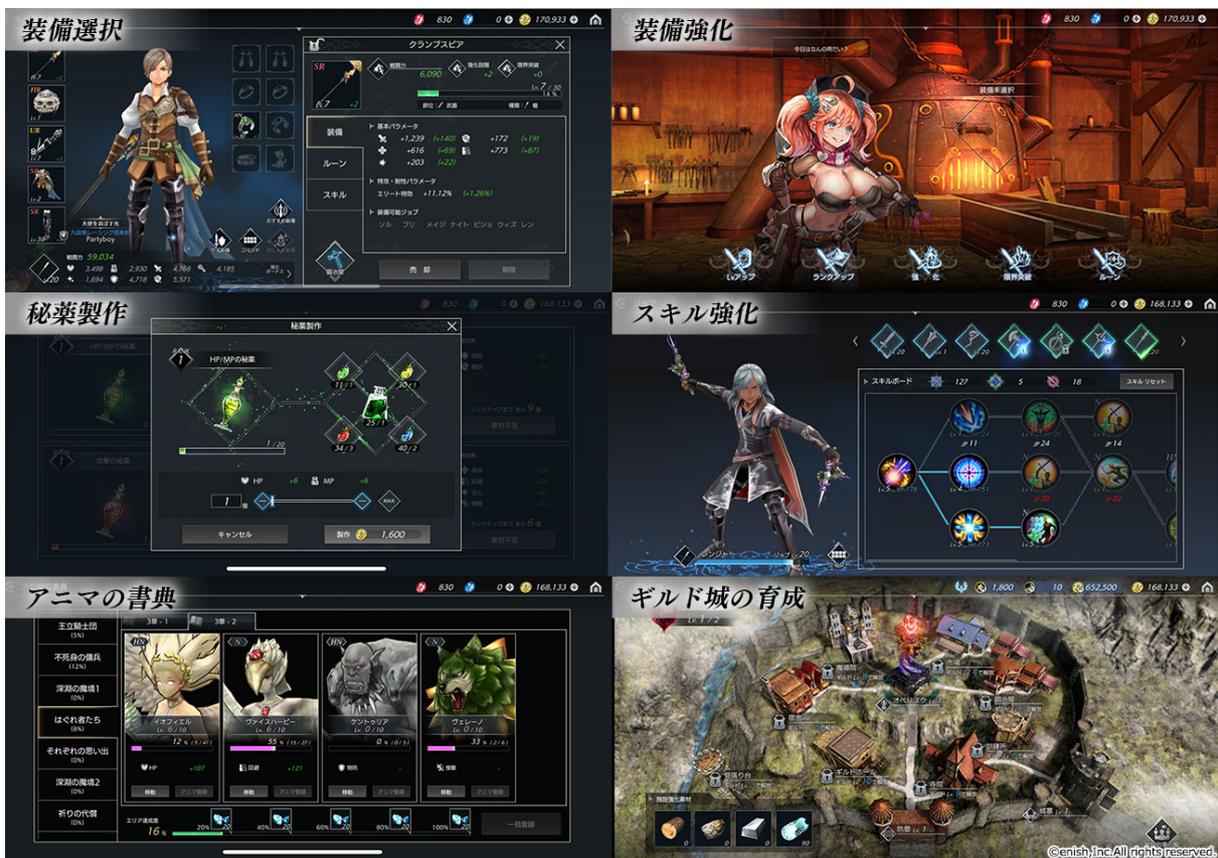
各々がジョブの役割を果たしながら仲間と強大な敵に挑むオンラインマルチバトル

奥深さもありながら爽やかなハイスピードアクティブコマンドバトルを採用。ジョブロールを演じながら、仲間と強大なボスとのバトルに挑戦！画面内をキャラクターがダイナミックに動き回る3Dモーションにもご注目ください。



やりこみ要素多数。幅広いコンテンツと奥深い育成システム

ソロでもマルチでも、毎日遊べる幅広いコンテンツ群。あまたの育成・強化手段を用いたキャラクター育成をお楽しみください。



詳しくは、『De:Lithe (ディライズ) ～忘却の真王と盟約の天使～』公式サイト (<https://delithe.jp/>) をご覧ください。

■ 『De:Lithe (ディライズ) ～忘却の真王と盟約の天使～』 概要

タイトル	De:Lithe (ディライズ) ～忘却の真王と盟約の天使～
ジャンル	ドラマチック共闘オンラインRPG
公式WEB サイト	https://delithe.jp/
公式 Twitter アカウント	https://twitter.com/delithe_game

プロモーショントレーラー	https://youtu.be/OiKAEqMAj7MY
対応 OS	iOS / Android
利用料金	基本プレイ無料 / アイテム課金制
著作権表記	©enish, Inc.

■株式会社 enish (エニッシュ) <http://www.enish.com>

enish では、Link with Fun というスローガンのもと、「世界中に enish ファンを作り出す」ことをミッションに、より多くのお客様に楽しんでいただけるよう魅力的なサービスの提供に取り組んでまいります。

本社所在地 : 東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

設立 : 2009 年 2 月 24 日

代表取締役社長 : 安徳 孝平

事業内容 : ゲームアプリの企画・開発・運営

[本件に関するお問い合わせ先]

株式会社 enish 広報担当

E-Mail: pr@enish.com

※ enish、enish ロゴは株式会社 enish の商標または登録商標です。その他のすべての商標は、それぞれの所有者に帰属します。

※ プレスリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。